Questão 1/10 - Programação III

Assuma uma lista com 10  dados numéricos e inteiros colocados na seguinte ordem:  
*[ 05 , 07 ,08 , 14 , 24 , 29 , 56, 77 , 78 , 88 ]*

Suponha que você deseja implementar um algoritmo de busca para localizar algum dado neste vetor já ordenado de maneira crescente. Você resolve testar a busca sequencial e a busca binária. (Adaptada)

Acerca destes algoritmos e analisando o vetor acima, assinale a alternativa CORRETA:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | No algoritmo de busca sequencial, o valor 24 seria localizado na 6ª tentativa, se fizermos uma varredura da esquerda para a direita.  Na 5ª tentativa. |
|  | B | No algoritmo de busca binária, o valor 24 seria localizado na 3ª tentativa.  Na 1ª tentativa. |
|  | C | No algoritmo de busca sequencial, o valor 77 seria localizado mais rapidamente que se comparado com a busca binária.  Binária se sairia mais rápida. |
|  | D | No algoritmo de busca sequencial, o valor 07 seria localizado mais rapidamente que se comparado com a busca binária.  Você assinalou essa alternativa (D)  **Você acertou!**  Levará menos iterações.  Aula1 tema1 |
|  | E | Em nenhum cenário de busca o algoritmo sequencial irá localizar o valor antes da busca binária.  É possível que sim, a sequencial ache antes. Dependerá o valor buscado e onde ele se localizado no vetor. |

Questão 2/10 - Programação III

Considere o algoritmo abaixo:

def algoritmo(dados):  
    tam = len(dados   
    for v in range(0, tam, 1):

        flag = 0  
        for i in range(0, tam - 1, 1):  
              if dados[i] < dados[i + 1]:

                 aux = dados[i]  
                 dados[i] = dados[i + 1]  
                 dados[i + 1] = aux  
                 flag = 1  
        if flag == 0:  
            return dados

Após análise do algoritmo acima, assinale a alternativa correta:

Nota: 0.0Você não pontuou essa questão

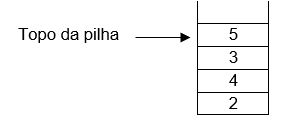
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | O código é um  algoritmo de seleção e ordena em ordem crescente.  Você assinalou essa alternativa (A) |
|  | B | O código em questão é de um algoritmo de pesquisa e busca o menor número. |
|  | C | O código em questão  é de um algoritmo de pesquisa e busca o maior número. |
|  | D | O código em questão é de um algoritmo de ordenação e ordena em ordem crescente. |
|  | E | O código em questão é de um algoritmo de ordenação e ordena em ordem decrescente.  **Aula 2 – tema 1** |

Questão 3/10 - Programação III

Considere a estrutura de dados do tipo *Pilha* abaixo.  Nessa pilha  existem quatro valores armazenados. O topo é indicado pelo ponteiro Topo da pilha.

A inserção em uma pilha é chamada de *empilhar*, ou em inglês, *push*.

A remoção em uma pilha é *desempilhar* ou *pop*.



Após realizar as seguintes operações, de cima para baixo:

pop  
pop  
pop  
push  4  
push  5  
push 3  
pop  
push 4

A pilha irá conter os valores, do topo para baixo:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | 2,4,5,4 |
|  | B | 3,5,4,2 |
|  | C | 2,4,3,5,4,5,4 |
|  | D | 4,5,4,2  Você assinalou essa alternativa (D)  **Você acertou!**  **Aula 3 - Tema 3** |
|  | E | 4,3,5,4 |

Questão 4/10 - Programação III

Observe o algoritmo abaixo:

def busca(x:list,alvo: int):

    n = len(x)  
    for i in range(0, n, 1):  
        if n[i] == alvo:  
            return i  
      #asserção: todos os elementos foram testados e alvo não foi encontrado.  
    return -1

Koffman, Elliot, B. e Paul A. T. Wolfgang. Objetos, Abstração, Estrutura de Dados e Projeto Usando C++. Disponível em: Minha Biblioteca, Grupo GEN, 2008.Modificado

Quanto ao algoritmo acima é correto afirmar:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | A complexidade assintótica é O(n).  Você assinalou essa alternativa (A)  **Você acertou!**  **Aula 1 -  tema 3** |
|  | B | A complexidade assintótica é O(i). |
|  | C | A complexidade assintótica é O(alvo). |
|  | D | A complexidade assintótica é O(n+1). |
|  | E | A complexidade assintótica é O(1). |

Questão 5/10 - Programação III

Quanto a busca (pesquisa) em vetores são feitas as seguintes afirmativas:

 I. Na pesquisa sequencial, em um vetor ordenado, deve-se buscar o número até que seja encontrado e enquanto for maior que o número do vetor.

II. Na pesquisa binária, em um vetor não ordenado deve-se buscar o número até que seja encontrado ou até o fim do vetor

III.A pesquisa sequencial é mais eficiente que a pesquisa binária, visto que a pesquisa sequencial funciona tanto par vetores ordenados quanto para vetores desordenados.

Estão corretas as afirmativas:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | I somente.  Você assinalou essa alternativa (A)  **Você acertou!**  **Aula 1 – tema 1** |
|  | B | II somente. |
|  | C | I e II somente. |
|  | D | I e III somente. |
|  | E | II e III somente. |

Questão 6/10 - Programação III

Quanto a análise de algoritmos assinale a alternativa correta:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Quando se fala algoritmo mais eficiente para resolver um problema, estamos nos referindo ao algoritmo de maior complexidade. |
|  | B | A complexidade de tempo analise a quantidade de instruções do código, não impactando diretamente em seu desempenho. |
|  | C | A quantidade de variáveis em um algoritmo e seus tamanhos impactam diretamente em seu desempenho.  Você assinalou essa alternativa (C)  **Você acertou!**  **Aula 1 – tema 2** |
|  | D | Quando um algoritmo  é  complexo em tempo,  ele é necessariamente complexo também em espaço. |
|  | E | A análise de algoritmos é altamente dependentemente do *hardware*. |

Questão 7/10 - Programação III

A técnica de divisão e conquista consistem de 3 passos básicos:

1.Divisão: Dividir o problema original, em subproblemas menores.   
2.Conquista: Resolver cada subproblema recursivamente.   
3.Combinação: Combinar as soluções encontradas, compondo uma solução para o problema original.

 É um exemplo de algoritmo de divisão e conquista:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Insertion sort |
|  | B | Mergesort  Você assinalou essa alternativa (B)  **Você acertou!**  Aula 2 tema 2 |
|  | C | Bubblesort |
|  | D | Selection sort |
|  | E | Searchsort |

Questão 8/10 - Programação III

Observe a descrição abaixo:

* Comparações são feitas entre elementos de um vetor
* Cada elemento de uma posição i é comparado com o elemento da posição i + 1
* Se a ordenação procurada é encontrada é feita uma troca de posições entre os elementos

A descrição em questão se trata do algoritmo de ordenação:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Mergesort |
|  | B | Quicksort |
|  | C | Bubblesort  Você assinalou essa alternativa (C)  **Você acertou!**  **Aula 2 – tema 1** |
|  | D | Hashsort |
|  | E | Insertion sort |

Questão 9/10 - Programação III

O algoritmo de ordenação pelo método da bolha (bubble sort ) foi utilizado para ordenar a sequência 43, 6, 32, 15, 21 de forma crescente.

Quantas trocas foram realizadas?

Nota: 0.0Você não pontuou essa questão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | 2 |
|  | B | 3 |
|  | C | 4  Você assinalou essa alternativa (C) |
|  | D | 5 |
|  | E | 6  **Aula 2 – tema 1** |

Questão 10/10 - Programação III

Na aula 3 de nossa disciplina estudamos estruturas de dados que se comportam como uma FILA. (Adaptada)

Acerca de FILAS, assinale a alternativa CORRETA:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Uma fila onde o primeiro elemento é o 66, o segundo é o 33 e o terceiro é o 99. Inserir na fila significaria inserir um elemento que aponte para o valor 66. |
|  | B | Em uma fila, podemos ter a inserção dos dados no início desta fila. |
|  | C | Em uma fila, podemos ter a remoção dos dados final ou no meio desta fila. |
|  | D | Em uma fila trabalhamos com o conceito de: “o primeiro que entra é o primeiro que sai”.  Você assinalou essa alternativa (D)  **Você acertou!**  Aula 3 – tema 4 |
|  | E | Uma fila onde o primeiro elemento é o 66, o segundo é o 33 e o terceiro é o 99. Remover da fila significaria remover o elemento 99.  Removeria o 66 (remoção no início da fila). |

Questão 1/10 - Programação III

Uma estrutura de dados operando como uma fila, opera com o princípio de *o primeiro que entra é o primeiro que sai*, ou em inglês, *first in first out* (*fifo*) .

Implementar uma fila significa fazer uma inserção (*queue*) no final dela, e fazer a remoção (*dequeue*)no início dela.

Após realizar a sequencia de operações

QUEUE (11),QUEUE (34) ,DEQUEUE ( ), QUEUE (23) , DEQUEUE ( ) , QUEUE (14) , QUEUE (25) , DEQUEUE ( )

O conteúdo da fila será:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | 25 |
|  | B | 11,34,23,14,25 |
|  | C | 11,23,14,25 |
|  | D | 14,25  Você assinalou essa alternativa (D)  **Você acertou!**  **Aula 3 – tema 4** |
|  | E | 11,14 |

Questão 2/10 - Programação III

Considere um vetor ordenado:

O  vetor é dividido ao meio.

O número do meio é comparado com o número procurado. Se forem iguais a busca termina, senão se o número procurado é menor que o do meio, a busca é realizada no subvetor a esquerda, se é maior no subvetor a direita. O procedimento é repetido até que o vetor fique com um elemento ou se encontre o desejado.

 As instruções acima se referem a:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Busca (ou Pesquisa) sequencial |
|  | B | Busca (ou Pesquisa)  Linear |
|  | C | Busca (ou Pesquisa) Binaria  Você assinalou essa alternativa (C)  **Você acertou!**  **Aula 1  - Tema 1** |
|  | D | Ordenação por troca |
|  | E | Ordenação por seleção |

Questão 3/10 - Programação III

**Observe o trecho do algoritmo abaixo e analise o seu comportamento**

X = [6, 5, 2, 3, 4, 1]  
n = 0  
troca = 1  
  
while n <= len(X) and troca == 1:  
    troca = 0  
    for i in range(0, len(X)-1, 1):  
        if X[i] > X[i+1]:  
            troca = 1  
            aux = X[i]  
            X[i] = X[i+1]  
            X[i+1] = aux  
    n = n + 1

Analisando o comportamento do algoritmo que flutua para o topo o maior elemento, pode se afirmar que se trata de qual algoritmo de ordenação?

Nota: 10.0

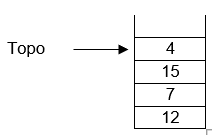
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Heapsort |
|  | B | Mergesort |
|  | C | Quicksort |
|  | D | Bubble sort  Você assinalou essa alternativa (D)  **Você acertou!**  Aula 2 tema1 |
|  | E | Insertion sort |

Questão 4/10 - Programação III

Considere o Tipo Abstrato de Dados (TAD) da *Pilha.* Nessa TAD estão implementadas as seguintes operações:

push(x): inserção do elemento x em uma pilha.

pop(): remoção do elemento de uma pilha, retornando esse elemento.

Considere a pilha  abaixo, na qual existem quatro valores armazenados. O topo é indicado pelo ponteiro Topo.  


No estado da pilha acima, foi executada a sequência de instruções abaixo:

y = 0  
x = pop()   
y = y + x  
x = 6   
push(x)  
x = 8  
push(x)  
x = pop()   
x = pop()  
y  = y + x

Ao final da execução o valor de y será:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | 8 |
|  | B | 10  Você assinalou essa alternativa (B)  **Você acertou!**  **Aula 3 – tema 3** |
|  | C | 12 |
|  | D | 19 |
|  | E | 15 |

Questão 5/10 - Programação III

O algoritmo de ordenação pelo método da bolha (bubble sort ) foi utilizado para ordenar a sequência 43, 6, 32, 15, 21 de forma crescente.

Quantas trocas foram realizadas?

Nota: 0.0Você não pontuou essa questão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | 2  Você assinalou essa alternativa (A) |
|  | B | 3 |
|  | C | 4 |
|  | D | 5 |
|  | E | 6  **Aula 2 – tema 1** |

Questão 6/10 - Programação III

Na aula 3 de nossa disciplina estudamos estruturas de dados que se comportam como uma FILA. (Adaptada)

Acerca de FILAS, assinale a alternativa CORRETA:

Nota: 10.0

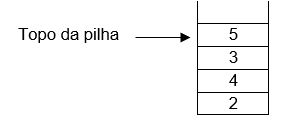
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Uma fila onde o primeiro elemento é o 66, o segundo é o 33 e o terceiro é o 99. Inserir na fila significaria inserir um elemento que aponte para o valor 66. |
|  | B | Em uma fila, podemos ter a inserção dos dados no início desta fila. |
|  | C | Em uma fila, podemos ter a remoção dos dados final ou no meio desta fila. |
|  | D | Em uma fila trabalhamos com o conceito de: “o primeiro que entra é o primeiro que sai”.  Você assinalou essa alternativa (D)  **Você acertou!**  Aula 3 – tema 4 |
|  | E | Uma fila onde o primeiro elemento é o 66, o segundo é o 33 e o terceiro é o 99. Remover da fila significaria remover o elemento 99.  Removeria o 66 (remoção no início da fila). |

Questão 7/10 - Programação III

Considere a estrutura de dados do tipo *Pilha* abaixo.  Nessa pilha  existem quatro valores armazenados. O topo é indicado pelo ponteiro Topo da pilha.

A inserção em uma pilha é chamada de *empilhar*, ou em inglês, *push*.

A remoção em uma pilha é *desempilhar* ou *pop*.



Após realizar as seguintes operações, de cima para baixo:

pop  
pop  
pop  
push  4  
push  5  
push 3  
pop  
push 4

A pilha irá conter os valores, do topo para baixo:

Nota: 0.0Você não pontuou essa questão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | 2,4,5,4 |
|  | B | 3,5,4,2  Você assinalou essa alternativa (B) |
|  | C | 2,4,3,5,4,5,4 |
|  | D | 4,5,4,2  **Aula 3 - Tema 3** |
|  | E | 4,3,5,4 |

Questão 8/10 - Programação III

Quanto a busca (pesquisa) em vetores são feitas as seguintes afirmativas:

 I. Na pesquisa sequencial, em um vetor ordenado, deve-se buscar o número até que seja encontrado e enquanto for maior que o número do vetor.

II. Na pesquisa binária, em um vetor não ordenado deve-se buscar o número até que seja encontrado ou até o fim do vetor

III.A pesquisa sequencial é mais eficiente que a pesquisa binária, visto que a pesquisa sequencial funciona tanto par vetores ordenados quanto para vetores desordenados.

Estão corretas as afirmativas:

Nota: 0.0Você não pontuou essa questão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | I somente.  **Aula 1 – tema 1** |
|  | B | II somente. |
|  | C | I e II somente. |
|  | D | I e III somente.  Você assinalou essa alternativa (D) |
|  | E | II e III somente. |

Questão 9/10 - Programação III

Observe a descrição abaixo:

* Comparações são feitas entre elementos de um vetor
* Cada elemento de uma posição i é comparado com o elemento da posição i + 1
* Se a ordenação procurada é encontrada é feita uma troca de posições entre os elementos

A descrição em questão se trata do algoritmo de ordenação:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Mergesort |
|  | B | Quicksort |
|  | C | Bubblesort  Você assinalou essa alternativa (C)  **Você acertou!**  **Aula 2 – tema 1** |
|  | D | Hashsort |
|  | E | Insertion sort |

Questão 10/10 - Programação III

Considere o algoritmo abaixo:

def algoritmo(dados):  
    tam = len(dados   
    for v in range(0, tam, 1):

        flag = 0  
        for i in range(0, tam - 1, 1):  
              if dados[i] < dados[i + 1]:

                 aux = dados[i]  
                 dados[i] = dados[i + 1]  
                 dados[i + 1] = aux  
                 flag = 1  
        if flag == 0:  
            return dados

Após análise do algoritmo acima, assinale a alternativa correta:

Nota: 0.0Você não pontuou essa questão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | O código é um  algoritmo de seleção e ordena em ordem crescente. |
|  | B | O código em questão é de um algoritmo de pesquisa e busca o menor número. |
|  | C | O código em questão  é de um algoritmo de pesquisa e busca o maior número. |
|  | D | O código em questão é de um algoritmo de ordenação e ordena em ordem crescente.  Você assinalou essa alternativa (D) |
|  | E | O código em questão é de um algoritmo de ordenação e ordena em ordem decrescente.  **Aula 2 – tem** |

Questão 1/10 - Programação III

Considere o trecho de código abaixo:

a = 1

b = a\*10

if a > b:

    c = a

else:

    c = b

 Acerca do código acima são feitas as seguintes afirmativas:

 I. Cada operação (linha de código) tem complexidade assintótica O(1).  
II. Todas as operações são constantes, ou seja, executa da mesma forma para entradas grandes ou pequenas.  
III. A complexidade do código em questão é a soma de todas as complexidades, no caso: O(1) + O(1) + O(1)+ O(1)+ O(1)+ O(1)= O(6n).

Estão corretas as afirmativas:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | I somente. |
|  | B | II somente. |
|  | C | I e II somente.  Você assinalou essa alternativa (C)  **Você acertou!**  **Aula 1 – tema 3** |
|  | D | I e III somente. |
|  | E | II e III somente. |

Questão 2/10 - Programação III

O algoritmo de ordenação pelo método da bolha (bubble sort ) foi utilizado para ordenar a sequência 43, 6, 32, 15, 21 de forma crescente.

Quantas trocas foram realizadas?

Nota: 0.0Você não pontuou essa questão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | 2 |
|  | B | 3 |
|  | C | 4  Você assinalou essa alternativa (C) |
|  | D | 5 |
|  | E | 6  **Aula 2 – tema 1** |

Questão 3/10 - Programação III

Na aula 3 de nossa disciplina estudamos estruturas de dados que se comportam como uma FILA. (Adaptada)

Acerca de FILAS, assinale a alternativa CORRETA:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Uma fila onde o primeiro elemento é o 66, o segundo é o 33 e o terceiro é o 99. Inserir na fila significaria inserir um elemento que aponte para o valor 66. |
|  | B | Em uma fila, podemos ter a inserção dos dados no início desta fila. |
|  | C | Em uma fila, podemos ter a remoção dos dados final ou no meio desta fila. |
|  | D | Em uma fila trabalhamos com o conceito de: “o primeiro que entra é o primeiro que sai”.  Você assinalou essa alternativa (D)  **Você acertou!**  Aula 3 – tema 4 |
|  | E | Uma fila onde o primeiro elemento é o 66, o segundo é o 33 e o terceiro é o 99. Remover da fila significaria remover o elemento 99.  Removeria o 66 (remoção no início da fila). |

Questão 4/10 - Programação III

Quanto a análise de algoritmos assinale a alternativa correta:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Quando se fala algoritmo mais eficiente para resolver um problema, estamos nos referindo ao algoritmo de maior complexidade. |
|  | B | A complexidade de tempo analise a quantidade de instruções do código, não impactando diretamente em seu desempenho. |
|  | C | A quantidade de variáveis em um algoritmo e seus tamanhos impactam diretamente em seu desempenho.  Você assinalou essa alternativa (C)  **Você acertou!**  **Aula 1 – tema 2** |
|  | D | Quando um algoritmo  é  complexo em tempo,  ele é necessariamente complexo também em espaço. |
|  | E | A análise de algoritmos é altamente dependentemente do *hardware*. |

Questão 5/10 - Programação III

Uma estrutura de dados operando como uma fila, opera com o princípio de *o primeiro que entra é o primeiro que sai*, ou em inglês, *first in first out* (*fifo*) .

Implementar uma fila significa fazer uma inserção (*queue*) no final dela, e fazer a remoção (*dequeue*)no início dela.

Após realizar a sequencia de operações

QUEUE (11),QUEUE (34) ,DEQUEUE ( ), QUEUE (23) , DEQUEUE ( ) , QUEUE (14) , QUEUE (25) , DEQUEUE ( )

O conteúdo da fila será:

Nota: 0.0Você não pontuou essa questão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | 25 |
|  | B | 11,34,23,14,25 |
|  | C | 11,23,14,25 |
|  | D | 14,25  **Aula 3 – tema 4** |
|  | E | 11,14  Você assinalou essa alternativa (E) |

Questão 6/10 - Programação III

Considere um vetor ordenado:

O  vetor é dividido ao meio.

O número do meio é comparado com o número procurado. Se forem iguais a busca termina, senão se o número procurado é menor que o do meio, a busca é realizada no subvetor a esquerda, se é maior no subvetor a direita. O procedimento é repetido até que o vetor fique com um elemento ou se encontre o desejado.

 As instruções acima se referem a:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Busca (ou Pesquisa) sequencial |
|  | B | Busca (ou Pesquisa)  Linear |
|  | C | Busca (ou Pesquisa) Binaria  Você assinalou essa alternativa (C)  **Você acertou!**  **Aula 1  - Tema 1** |
|  | D | Ordenação por troca |
|  | E | Ordenação por seleção |

Questão 7/10 - Programação III

A técnica de divisão e conquista consistem de 3 passos básicos:

1.Divisão: Dividir o problema original, em subproblemas menores.   
2.Conquista: Resolver cada subproblema recursivamente.   
3.Combinação: Combinar as soluções encontradas, compondo uma solução para o problema original.

 É um exemplo de algoritmo de divisão e conquista:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Insertion sort |
|  | B | Mergesort  Você assinalou essa alternativa (B)  **Você acertou!**  Aula 2 tema 2 |
|  | C | Bubblesort |
|  | D | Selection sort |
|  | E | Searchsort |

Questão 8/10 - Programação III

**Observe o trecho do algoritmo abaixo e analise o seu comportamento**

X = [6, 5, 2, 3, 4, 1]  
n = 0  
troca = 1  
  
while n <= len(X) and troca == 1:  
    troca = 0  
    for i in range(0, len(X)-1, 1):  
        if X[i] > X[i+1]:  
            troca = 1  
            aux = X[i]  
            X[i] = X[i+1]  
            X[i+1] = aux  
    n = n + 1

Analisando o comportamento do algoritmo que flutua para o topo o maior elemento, pode se afirmar que se trata de qual algoritmo de ordenação?

Nota: 0.0Você não pontuou essa questão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Heapsort  Você assinalou essa alternativa (A) |
|  | B | Mergesort |
|  | C | Quicksort |
|  | D | Bubble sort  Aula 2 tema1 |
|  | E | Insertion sort |

Questão 9/10 - Programação III

Observe a descrição abaixo:

* Comparações são feitas entre elementos de um vetor
* Cada elemento de uma posição i é comparado com o elemento da posição i + 1
* Se a ordenação procurada é encontrada é feita uma troca de posições entre os elementos

A descrição em questão se trata do algoritmo de ordenação:

Nota: 10.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | Mergesort |
|  | B | Quicksort |
|  | C | Bubblesort  Você assinalou essa alternativa (C)  **Você acertou!**  **Aula 2 – tema 1** |
|  | D | Hashsort |
|  | E | Insertion sort |

Questão 10/10 - Programação III

Quanto a busca (pesquisa) em vetores são feitas as seguintes afirmativas:

 I. Na pesquisa sequencial, em um vetor ordenado, deve-se buscar o número até que seja encontrado e enquanto for maior que o número do vetor.

II. Na pesquisa binária, em um vetor não ordenado deve-se buscar o número até que seja encontrado ou até o fim do vetor

III.A pesquisa sequencial é mais eficiente que a pesquisa binária, visto que a pesquisa sequencial funciona tanto par vetores ordenados quanto para vetores desordenados.

Estão corretas as afirmativas:

Nota: 0.0Você não pontuou essa questão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | I somente.  **Aula 1 – tema 1** |
|  | B | II somente. |
|  | C | I e II somente.  Você assinalou essa alternativa (C) |
|  | D | I e III somente. |
|  | E | II e III somente. |